

## 第4章 実現化方策

### 1. 関連計画との整合等

本マスタープランは、各種関連計画との整合や個別計画に反映する必要があります。

- ・ 栃木県や両毛都市圏における交通計画との整合
- ・ バリアフリー、市有施設配置等の各種計画との整合
- ・ 個別計画（徒歩交通、自転車交通、公共交通、自動車交通）への反映

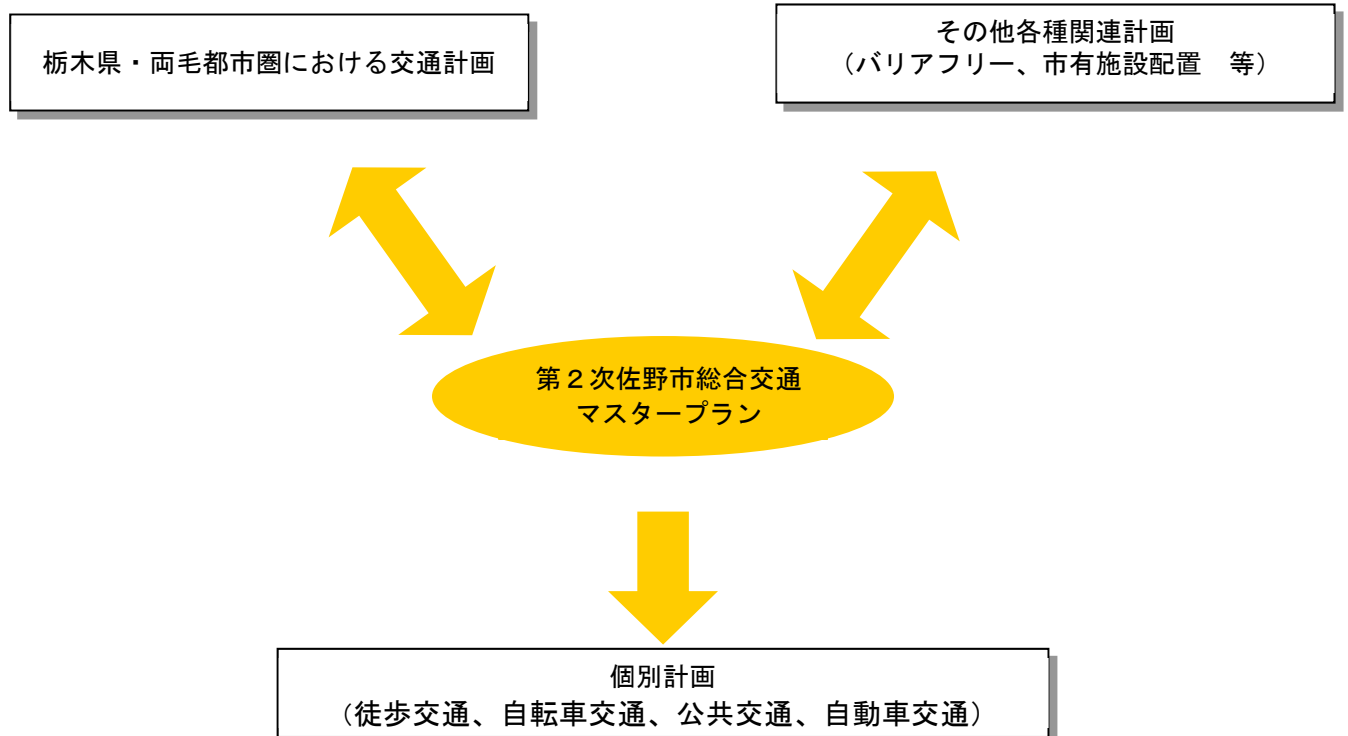


図 45 関連計画との整合等

## 2. 重点項目の設定

本マスタープランは、コンパクト・プラス・ネットワークの実現に向けた、「交通手段の役割分担と連携による持続可能な交通体系の確立」を目指します。

各基本計画の目標を達成するために、公共交通施策、道路施策、交通管理施策の3つの骨格を基本として、短期（10年）、中長期（20年）の重点項目を設定し、それぞれの取組を推進していきます。

表 5 重点項目

重点項目		実施内容
公共交通 施策	公共交通網	<ul style="list-style-type: none"> <li>・市営バスの再編実施【短期】</li> <li>・実態にあった交通サービスの連携【短期】</li> <li>・公共交通空白地での交通システムの検討(実証運行)【短期】</li> <li>・自動運転車等新しい交通手段の導入検討【中長期】</li> </ul>
	結節点整備	<ul style="list-style-type: none"> <li>・鉄道駅等交通結節点の機能強化【短期・中長期】</li> <li>・駅前広場及びアクセス道路の整備【中長期】</li> </ul>
道路 施策	道路網整備	<ul style="list-style-type: none"> <li>・歩行者、自転車ネットワークの整備【短期・中長期】</li> <li>・多様な交通手段の共存可能な道路空間の確保【短期・中長期】</li> <li>・都市の活力を高めるための道路整備【短期・中長期】</li> <li>・都市計画道路の見直し【短期】</li> </ul>
交通管理 施策	交通規制	<ul style="list-style-type: none"> <li>・渋滞解消に向けた信号の連携【短期】</li> <li>・小中学校付近におけるゾーン 30※<sub>1</sub>の導入検討【短期】</li> </ul>
	TDM 施策※ <sub>2</sub>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・朝夕通勤ピーク時間シフトの検討【短期】</li> </ul>
	モビリティ・ マネジメント※ <sub>3</sub>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・自動車(自家用)利用からの転換を促す市民意識醸成の促進【短期】</li> <li>・観光客への交通手段の情報提供強化【短期】</li> <li>・自転車の交通ルール遵守とマナー向上の促進【短期】</li> </ul>

※1 ゾーン30:自動車事故抑止のため、市街地の住宅街など生活道路が密集する区域を指定し、その区域での車の最高速度を時速 30 キロに制限する交通規制

※2 TDM 施策(交通需要マネジメント):発生源の調整 自動車交通の発生量を調整、抑制するもの

※3 モビリティ・マネジメント:1人1人のモビリティ(移動)が、社会的にも個人的にも望ましい方向(過度な自動車利用から公共交通等を適切に利用する等)に変化することを促す、コミュニケーションを中心とした交通政策

### 3. 計画策定後のフォローアップ

本マスタープランの実現のための今後の取組については、推進体制の充実や関連計画への反映を行うとともに、短期施策等の進捗状況や実施効果を把握する必要があります。

また、社会経済情勢を踏まえ、本マスタープランの評価や見直しを定期的を実施し、必要に応じて、計画の再構築を行います。

#### ① 施策の具体化

- ・ 個別計画(徒歩交通、自転車交通、公共交通、自動車交通)を策定します。
- ・ 徒歩や自転車ネットワークは、立地適正化計画の誘導区域の設定、自転車活用推進計画等を踏まえながら検討します。
- ・ 公共交通ネットワークは、市有施設適正配置計画等と連携を図りながら検討します。
- ・ 道路網整備計画は道路・橋梁長寿命化計画、緊急輸送ネットワーク等を踏まえ検討します。

#### ② 施策のパッケージ検討

- ・ 重点項目に掲げたハード、ソフト施策及び他の都市計画と連携した施策を検討します。

#### ③ 策定・実施のしくみ・体制づくり

- ・ 関係行政機関及び住民、事業者と柔軟に連携し、コンパクト・プラス・ネットワークの実現に向けて推進していきます。



図 46 本マスタープランのPDCAサイクル